

ROMÂNIA
JUDEȚUL HUNEDOARA
MUNICIPIUL ORĂȘTIE
CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA Nr. 56 /2017

privind aprobarea bugetului de venituri și cheltuieli al Regiei Publice Locale Ocolul Silvic „Valea Orăștiei” pe anul 2017

Consiliul local al municipiului Orăștie, Județul Hunedoara ;
Având în vedere :

- adresa nr.407/23.02.2017 a Regiei Publice Locale Ocolul Silvic ”Valea Orăștiei” prin care solicită aprobarea bugetului de venituri și cheltuieli pe anul 2017;
- proiectul de hotărâre nr.36/2017, expunerea de motive a Primarului nr.2830/08.03.2017, raportul Direcției A.P.L nr.2831/08.03.2017 și raportul de avizare al comisiei economice;

În temeiul prevederilor art.9, alin.(2) din O.G nr.15/1993 privind unele măsuri pentru restructurarea activității regiilor autonome, ale art.7, alin.(13) din Legea nr.52/2003 privind transparența decizională în administrația publică, republicată, ale art.36, alin.(4), lit.a și art.45 alin.(1) din Legea administrației publice locale nr.215/2001, republicată, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE :

Art.1 : Aprobă bugetul de venituri și cheltuieli al Regiei Publice Locale Ocolul Silvic ”Valea Orăștiei” pe anul 2017, conform anexei care face parte integrantă din prezenta hotărâre .

Art.2 : Prezenta hotărâre se poate contesta potrivit prevederilor Legii contenciosului administrativ nr.554/2004, cu modificările și completările ulterioare.

Art.3 : Cu ducerea la îndeplinire a hotărârii se încredințează Primarul, Direcția economică și Șeful Regiei Publice Locale Ocolul Silvic “Valea Orăștiei”.

Art.4 : Prezenta hotărâre se comunică :

- Instituției Prefectului - județul Hunedoara;
- Primarului municipiului Orăștie;
- Direcției economice;
- Regiei Publice Locale Ocolul Silvic “Valea Orăștiei”.

Orăștie, 30.03.2017

Președinte de ședință,
jr.Pășca Ioan

Contrasemnează,
Secretar,
jr.Teodor Iordan

Cvorum necesar : 10 voturi

Adoptată în ședința ordinară din data de 30 martie 2017, prin vot deschis, cu unanimitate de voturi din totalul de 19 consilieri în funcție (17 prezenți).