



Finanțat de
Uniunea Europeană
NextGenerationEU



Planul Național
de Redresare și Reziliență

Orăștie, Martie 2023

ANUNȚ DE PRESĂ

“PNRR: Fonduri pentru România modernă și reformată!”

“CONSTRUIRE INSULE ECOLOGICE DIGITALIZATE ÎN MUNICIPIUL ORĂȘTIE”

Beneficiar: UAT Municipiul Orăștie

Titlu apel de proiecte : PNRR/2022/C3/S/I.1B Construirea de insule ecologice digitalizate

Obiectivele proiectului:

Obiectiv general: Accelerarea procesului de extindere și modernizare a sistemelor de gestionare a deșeurilor în România cu accent pe colectarea separată, măsuri de prevenție, reducere, reutilizare și valorificare în vederea conformării cu directivele aplicabile și tranziției la economia circulară.

Obiectiv specific: Construirea a 27 insule ecologice supraterane digitalizate compuse din 5 containere individuale cu golire în partea inferioară, pentru următoarele fluxuri de deșeuri colectate separat : deșeuri de hârtie și carton, deșeuri de plastic și metalice, deșeuri de sticlă, deșeuri biodegradabile, deșeuri reziduale.

Valoarea totală a proiectului: 3.003.207,16 lei cu TVA

Data începerii și finalizării proiectului: 01.03.2023 – 31.12.2024

Cod proiect: C3I1B0122000004

Apel de proiecte gestionat de Ministerul Mediului, Apelor și Pădurilor finanțat din fonduri europene prin Planul Național de Redresare și Reziliență al României, Componenta C3 : Managementul Deșeurilor ; Investiția I1. Dezvoltarea, modernizarea și completarea sistemelor de management integrat al deșeurilor municipale la nivel de județ sau la nivel de orașe / comune, Subinvestiția I1.B. Construirea de insule ecologice digitalizate



U.A.T. MUNICIPIUL ORĂȘTIE

Piața Aurel Vlaicu nr. 3,

Tel. (0254)242513; Fax (0254)242560

E-mail: primaria@orastie.info.ro, URL: www.orastie.info.ro

„PNRR. Finanțat de Uniunea Europeană – Următoarea Generație UE”.

<https://mfe.gov.ro/pnrr/> (<https://www.facebook.com/PNRROficial/>)

„Conținutul acestui material nu reprezintă în mod obligatoriu poziția oficială a Uniunii Europene sau a Guvernului României”